

PLAYER 1

PLAYER 2

セキュリティ
Security

バトルエリア
Battle Area

デッキ
Deck

トラッシュ
Trash

いくせい
育成エリア
Raising Area



- 〈フロー[Flow]〉
- ① アクティブフェイズ
Active Phase
 - ② ドローフェイズ
Draw Phase
 - ③ 育成フェイズ
いくせい
Raising Phase
 - ④ メインフェイズ
Main Phase

DIGIMON
CARD GAME