

⑥親交代

親を次の人に交代するよ！時計回りでとなりの人が次の親をやろう。このタイミングで手札にいないレシピカードがあれば、1枚捨てて、山札から新しく1枚引けるよ！

※1つのターンにつき、1回だけ交換できます。



あとは遊び方の①に戻って、何度もくりかえしてね！ゲームの途中で、「3ポイント」GETした人、またはデートカードが全てなくなり一番ポイントを多く持っている人が勝ち！

⑦ゲームに勝ったら…ラブミッションタイム！

ゲームに勝った人は、今回の「ヒロイン」に決定☆ヒロインになった人は「ラブミッション」に挑戦するよ！勝った人は10枚ある「ラブミッションカード」を裏にしてよく混ぜて、その中から1枚引いてね。そこに書いてあるミッションを読み上げて、実行しよう…！どんなミッションが書いてあるかは…引いてからのお楽しみ♪



どんなラブミッションが書いてあるかな？

★おまけゲーム★

「みんなでレシビルール」

みんなでひとつのデートレシビを作って提案するルールだよ。誰かが1枚目を出したら、時計回りでカードを1枚ずつ追加していくよ！それを続けて、完成したと思ったら、親に提案してね！グジョブなカードを出した人を親が選んで、選ばれた人が1ポイントを得る！

商品アンケートにご協力ください！

<https://sec.carddass.com/club/researches/charaeng/3019/3/>

※通信費等はお客様のご負担になります。



突然ヒロイン

夢がまんがみたいなきょう！

発売元

株式会社バンダイ

東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

BANDAI MADE IN JAPAN

©小学館・BANDAI・電話 2559662 110

突然ヒロイン ～恋するデート☆ミツシヨシ～

ゲームルール説明書

プレイ時間：20～30分

プレイ人数：3～5人

対象年齢：6才以上

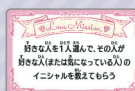
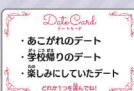
カードを組み合わせで自分だけの妄想デートプランを作ろう！
1番理想の（面白い?!!）デートを作った人がポイントGET！
最後にドキドキのラブミッションを実行してね!!

■セット内容



基本カード①～⑩ ×5セット

レシピカード ×77枚



デートカード ×8枚

ラブミッションカード ×10枚



白紙カード

- ・レシピカード ×3枚
- ・ラブミッションカード ×2枚

※好きな内容を書き込んで、ゲームで使ってみよう！

■ ゲームの準備

- ゲームを遊ぶ全員に、基本カードを10枚ずつ配ってね! 余った基本カードは箱にしまふよ。



- 基本カードじゃない、通常のレシピカードをよく混ぜて山にするよ。みんなは山の上から6枚引いて手札に加えてね! 基本カードと合わせて16枚のカードが手札になるよ!

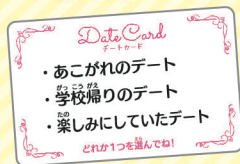


- じゃんけんをして最初に「親」になる人を決めてね。じゃんけんで勝った人が1ターンの目の親だよ!

■ ゲームの流れ

① デートのテーマを選ぶ

親が、デートカードから1枚引いてみんなに見せてね。3つあるデートのテーマの中から、1つデートを選ぶよ。



おや親

今回のデートのテーマは「学校帰りのデート」だよ!

② デートのレシピを考える

親以外は手に持っているレシピカードを組み合わせて選ばれたテーマに合ったドキドキのデートプランを考えよう! カードは何枚組み合わせてもOK!

③ デートレシピ公開

使うカードが決まったら、順番に組み合わせたカードを並べて、デートを発表してね! 時計回りに回答していってね!



④ デートレシピ決定

親はみんなの考えたデートの中から「自分が行きたい」と思ったデートを1つ選ぶよ。選ばれた子は「デートカード」を親から受け取って、それを1ポイントの点数として数えるよ。



このデートを選びます!



⑤ 次の回の準備

全員、発表に使ったカードのうち基本レシピカードは手札に戻して、それ以外は端によけてね。1回目で減ったレシピカードの数だけ、山の上から新しいレシピカードを引いてね! 手元のレシピカードが合計16枚になるように引くよ。

※山が無くなったら、端によけたカードをシャッフルして新しい山を作ります。

基本カードは捨てないよ!



使ったカードは捨てる!



3枚カードを捨てたから新しく3枚カードを引くよ!

